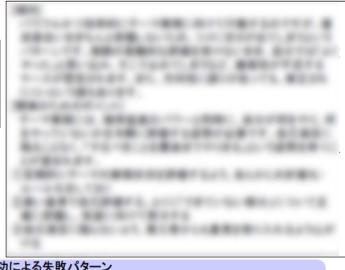
失敗パターン(一例)

ツメの甘さによる失敗パターン

要素	低	高
コミット		•
試行		•
調整		•
評価		•



パワー拡散による失敗パターン

要素	低	高
コミット	•	
試行		•
調整	•	
評価		•

[傾向] テーマ実現 の継続性も という気構 し、結果が 人手などの いった場合 「開発のため 組織の中で 作ることも しているか ことを試み

①構想を周囲 応じて協力 ②自分の仕 ど、テーマ ③何でも自分 し、時間を

[傾向]

自分ではテ

離陸不成功による失敗パターン

COMPANSA NA

5 1 5 5 5 T W.

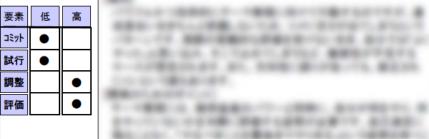
CARL T. LABOUR ST. BELL

Wide, SECTION

CROSS-SECTION OF BUILDING

THE REPORT OF THE PARTY OF THE

要素	低	高
コミット	•	
試行	•	
調整		•
評価		•



自己完結による失敗パタ・

要素	低	高
コミット	•	
試行		•
調整		•
評価	•	

れで走って つながらな 行に移すス で放置され ころが難点 [開発のため 自分自身で の人の評価 完結的な仕 い可能性か ①構想を周囲 身のプレッ ②中途半端 合を評価す ③自己満足 ける。

テーマ実行力診断

集計表

氏名 SAMPLE

①回答を、下記の基準で得点化し、下表の各質問番号欄に記入してください。 よく当てはまる

ある程度当てはまる …2点 あまり当てはまらない…1点 当てはまらない …0点

②得点をヨコに合計し、各要素ごとの得点を合計欄に記入してください。

③各要素につき、20点以上を高得点、19点以下を低得点とし、「得点の高低」欄に〇 をつけ、「失敗パターン一覧」で、自分に得点結果と合致するものを探してください。

要素											合計									
	1	5	9	13	17	21	25	29	33	37										
コミット	3	2	1	2	3	3	0	1	3	3	21	低 億								
	2	6	10	14	18	22	26	30	34	38										
試 行	2	0	3	1	1	3	2	1	2	0	15	15	15	15	15	15	15	15	(E)	高
	3	7	11	15	19	23	27	31	35	39										
調整	1	1	0	2	2	3	2	2	3	0	16	(E)	高							
	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40										
評価	2	1	3	0	0	1	1	3	1	1	13	(E)	高							

失敗パターン一覧

推進力には特に問題なし

求心力の欠如による失敗パターン

要素	低	高
浸透		•
率先		•
整備		•
C&F		•

要素	低	高
浸透		•
率先	•	
整備		•
C&F		•

要素	低	高
浸透		•
率先	•	
整備		•
C&F		•

[傾向]

メンバーに すが、自分 マ推進の「 とくに、リスク ンスだと、メ チームとし

[開発のための 少なくとも、

に挑戦する 率先して行

- ①基本的な「 確立した時
- ②メンバーが 身のテーマ
- ③ともに動くこ

[傾向] リーダーの 手も予算も のと推測さ やがて日々 うとするでし

意思不徹底による失敗パターン

環境未整備、資源不足によ

要素	低	高
浸透	•	
率先		•
整備		•
C&F		•

66mm	

AND THE RESIDENCE OF RESIDENCE AND

AT THE RESIDENCE OF THE PARTY O

CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE

NAME OF TAXABLE PARTY.

the complete time places in the con-

AND THE RESIDENCE OF THE PARTY OF

Office and the Control of the Contro

D. T. Sandara and St. British

A RESIDENCE OF SECURITION OF S

AND THE RESIDENCE AND ADDRESS.

要素	低	高
浸透		•
率先		•
整備	•	
C&F		•

ということで [開発のための 精神力だけて 況を分析し のかを明確 以下のような ①メンバーの ②行動展開 ③雑用や、低 ことを試みる

④上位組織

テーマ推進力診断

集計表

氏名 SAMPLE

①回答を、下記の基準で得点化し、下表の各質問番号欄に記入してください。

よく当てはまる ---3点 ある程度当てはまる …2点 あまり当てはまらない…1点 当てはまらない …0点

- ②得点をヨコに合計し、各要素ごとの得点を合計欄に記入してください。
- ③各要素につき、20点以上を高得点、19点以下を低得点とし、「得点の高低」欄にO をつけ、「失敗パターン一覧」で、自分の得点結果と合致するものを探してください。

			ART	-1	1		P	ART-	2	1	合計	低	高
	1	5	9	13	17	1	5	9	13	17			
浸透	1	2	2	3	0	1	1	2	3	3	18	(E)	高
	2	6	10	14	18	2	6	10	14	18			
率先行動	先行動 3 3	3	2	3	1	2	2	0	1	3	20	低	高
	3	7	11	15	19	3	7	11	15	19			
環境整備	2	3	1	1	3	3	3	2	2	1	21	低	高
チェック	4	8	12	16	20	4	8	12	16	20			
770-	3	2	3	3	2	0	2	3	2	3	23	低	高